

5 Preguntas Hasbro

Preguntas	1	2	3	4	5	Total Puntaje	Observación
¿Es divertido?							
¿Es desafiante?							
¿No es frustrante?							
¿Hay una recompensa?							
¿Ofrece una experiencia nueva cada vez que se juega?							

Fuente: Nallar, D. A. (2015). Diseño de juegos en América latina I: Teoría y práctica. Estructura lúdica. Independent Cat.